



**TORNEO SAN FRANCESCO DI CALCIO A CINQUE 2016
dal 4 al 15 Luglio**

REGOLAMENTO DEL TORNEO

- 1) Il torneo sarà composto da 8 squadre partecipanti con un massimo di 12 giocatori per rosa che non si potranno aggiungere o sostituire nella lista consegnata (firmata da tutti i partecipanti con relativo numero di documento) alla prima partita indicando nome e cognome dei giocatori con rispettivi numeri di maglia che non andranno cambiati nel corso del torneo;
- 2) Ogni squadra deve avere una propria muta di maglie numerate;
- 3) Ci saranno due gironi composti da quattro squadre;
- 4) Nelle partite vengono assegnati 3 punti per vittoria, 1 per il pareggio e 0 in caso di sconfitta;
- 5) Passano alla fase ad eliminazione diretta (semifinali) le prime due classificate dei gironi.
- 6) In caso di parità si guarderà:
 - 1) Lo scontro diretto
 - 2) La differenza reti
 - 3) Maggior numero di reti fatte
 - 4) Sorteggio
- 7) Semifinali e finali saranno ad eliminazione diretta e avranno la durata di 2 tempi da 20 min., in caso di parità si andrà direttamente ai calci di rigore (cinque per squadra);
- 8) Le partite si disputeranno in due tempi di 20 minuti ciascuno con un intervallo di 5 minuti;
- 9) Nel caso una squadra non si presenti, o si presenti all'incontro con un numero di giocatori inferiore a cinque, avrà la partita persa a tavolino con il risultato di 6-0;
- 10) La partita sarà persa a tavolino anche se la squadra si presenterà all'incontro con un ritardo superiore a 5 minuti rispetto l'orario stabilito sul calendario;
- 11) Se non precedentemente avvisati dagli organizzatori è obbligatorio presentarsi anche in caso di maltempo. Sarà di competenza degli organizzatori e arbitri la decisione di disputare la partita. Le eventuali partite non disputate saranno recuperate in data da destinarsi ad insindacabile discrezione degli organizzatori.
- 12) Se la partita viene sospesa durante il primo tempo, si ripeterà l'intera partita. In caso la medesima venga sospesa durante il secondo tempo, si ripeterà solo la seconda frazione di gioco ripartendo dal risultato del primo tempo;
- 13) Dopo tre ammonizioni accumulate durante il torneo scatterà un turno di squalifica per il giocatore;
- 14) Ogni espulsione comporterà l'allontanamento del giocatore per tutta la durata della partita. La squadra rimarrà con un giocatore in meno fino al termine della partita. Automaticamente scatta una giornata di squalifica e 10 euro di multa;
- 15) L'uso della bestemmia verrà punita con il cartellino azzurro che obbligherà il giocatore a rimanere in panchina cinque minuti che potrà essere sostituito da un compagno; dopo due cartellini azzurri scatterà un turno di squalifica;
- 16) **Giocatori e dirigenti che dall'esterno del recinto di gioco insultano (arbitri e giocatori) sono passibili di provvedimenti disciplinari;**
- 17) **L'organizzazione non risponde per furti e danni causati a cose o persone durante lo svolgimento del torneo, per tanto il Responsabile di ogni squadra dovrà far firmare la lista allegata a tutti gli atleti della rosa specificando il numero del documento di riconoscimento;**
- 18) Le partite saranno dirette da uno o due arbitri che adotteranno il regolamento CSI. Nel caso ci sia un solo arbitro, l'organizzazione metterà a disposizione un guardalinee, questo potrà essere anche un giocatore.

Verranno premiate le prime quattro squadre classificate ed il capocannoniere.

Alcune regole fondamentali da integrarsi al regolamento C.S.I.

- Per il calcio di punizione, calcio d'angolo, rimessa laterale e calcio di rigore, i giocatori della squadra avversaria devono osservare la distanza di cinque metri;
- I tempi per battere (punizioni, calci d'angolo, rimessa laterale) sono di quattro secondi;
- Durante la rimessa laterale il pallone deve stare fermo e al di fuori dal terreno di gioco;
- Non si può segnare direttamente da rimessa laterale, mentre si può segnare direttamente da calcio d'angolo;
- La distanza va chiesta da chi batte la punizione e va battuta dopo il fischio dell'arbitro entro quattro secondi;
- Per il portiere la rimessa dal fondo va fatta con le mani ed il compagno deve riceverla al di fuori dell'area di rigore;
- Il portiere può giocare a tutto campo non tenendo la palla più di quattro secondi;
- Il portiere non può ricevere nessun retropassaggio con le mani;
- Al portiere, nella sua area la scivolata è considerata fallo (rigore) quando va con i piedi verso l'avversario;
- Il portiere può lanciare la palla oltre la metà campo;
- Si può segnare da rimessa dal fondo;
- Il portiere, dopo la rimessa, non può ricevere dal compagno la palla, se questa non è stata toccata da un avversario o ha oltrepassato la metà campo. La squadra verrà punita con una punizione di seconda;
- Non si effettua il Time-Out;
- Non esiste la regola del fuorigioco;
- Dopo ogni interruzione temporanea il pallone viene scodellato a centrocampo;
- Le sostituzioni sono volanti (prima si esce e poi si entra) e illimitate;

Tiro libero:

- Al sesto fallo cumulativo (sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto), la squadra che subisce il fallo batterà il tiro libero dai dieci metri;
- Il portiere deve rimanere nella propria area di rigore ad almeno cinque metri dal pallone, mentre gli altri giocatori non devono oltrepassare la linea immaginaria che attraversa il pallone;
- Il calcio di rigore non viene conteggiato per il tiro libero;
- Dopo il tiro libero, ad ogni fallo si calcerà un'altro tiro libero;
- I falli vengono azzerati alla fine primo tempo;

La quota d'iscrizione è di 150 € (50 € euro di caparra).

La squadra sarà iscritta al momento del versamento della caparra (50 €), che dovrà essere versata entro Lunedì 13 Giugno.

Il saldo (100 €) verrà pagato alla prima partita del torneo.

Per iscrizione rivolgersi a Paolo 329 - 0274834.

**IL SORTEGGIO PER DEFINIRE I GIRONI SI FARA' LUNEDI 13 GIUGNO
ALLE 21.00 PRESSO L'ORATORIO DI SAN FRANCESCO.**

Per ulteriori informazioni chiamare i numeri:

Paolo 329 - 0274834

Dario 329 - 6477664